

# LE DOMINO DES POMMES

Sur le modèle du magnifique Domino des coccinelles édité par Nathan à la fin des années 60, je me suis amusée à réaliser ce **Domino des pommes** à imprimer chez soi. Vous obtiendrez vos 28 dominos en imprimant les quatre premières pages de ce document, de préférence sans ajustement et sur papier épais, puis en découpant les cartes à l'aide des marquages (vous pouvez prolonger les lignes au crayon à papier pour vous faciliter la tâche). La dernière page peut être utilisée sur le verso de vos feuilles pour finaliser vos cartes. Cette partie est purement décorative, donc facultative.

## RÈGLES DU JEU

à partir de 4 ans

2 à 4 joueurs

Le coeur des pommes est séparé en deux parties, chacune contenant de 1 à 6 pépins, quand il y en a.

- Chaque joueur reçoit 7 pommes en début de partie. Selon le nombre de joueurs, s'il reste des cartes non distribuées, elles forment la pioche.
- Le joueur avec la pomme qui a le plus fort «double» de pépins, commence et pose sa carte au centre.
- Le joueur suivant place une de ses cartes du côté de pomme de son choix, à condition que son côté de pomme ait le même nombre de pépins (les pommes peuvent être placées tête-bêche). Les joueurs suivants procèdent de la même façon.
- Quand un joueur ne peut pas poser de carte, il pioche jusqu'à ce qu'une carte corresponde. S'il n'y a plus de pioche, le joueur passe son tour.
- Le joueur qui se débarrasse le premier de ses cartes a gagné la partie ! Celle-ci continue pour les autres joueurs jusqu'à ce qu'il ne reste plus de carte à poser.

© maud biron - les chroniques passagères - [chroniques.traitpourtrait.org](http://chroniques.traitpourtrait.org)









