

LE DOMINO DES POMMES

Sur le modèle du magnifique Domino des coccinelles édité par Nathan à la fin des années 60, je me suis amusée à réaliser ce **Domino des pommes** à imprimer chez soi. Vous obtiendrez vos 28 dominos en imprimant les quatre premières pages de ce document, de préférence sans ajustement et sur papier épais, puis en découvant les cartes à l'aide des marquages (vous pouvez prolonger les lignes au crayon à papier pour vous faciliter la tâche). La dernière page peut être utilisée sur le verso de vos feuilles pour finaliser vos cartes. Cette partie est purement décorative, donc facultative.

RÈGLES DU JEU

à partir de 4 ans

2 à 4 joueurs

Le cœur des pommes est séparé en deux parties, chacune contenant de 1 à 6 pépins, quand il y en a.

- Chaque joueur reçoit 7 pommes en début de partie. Selon le nombre de joueurs, s'il reste des cartes non distribuées, elles forment la pioche.
- Le joueur avec la pomme qui a le plus fort «double» de pépins, commence et pose sa carte au centre.
- Le joueur suivant place une de ses cartes du côté de pomme de son choix, à condition que son côté de pomme ait le même nombre de pépins (les pommes peuvent être placées tête-bêche). Les joueurs suivants procèdent de la même façon.
- Quand un joueur ne peut pas poser de carte, il pioche jusqu'à ce qu'une carte corresponde. S'il n'y a plus de pioche, le joueur passe son tour.
- Le joueur qui se débarrasse le premier de ses cartes a gagné la partie ! Celle-ci continue pour les autres joueurs jusqu'à ce qu'il ne reste plus de carte à poser.

© maud biron - les chroniques passagères - chroniques.traitspourtrait.org









